

دانشگاه صنعتي امیرکبیر  
(پلی تکنیک تهران)

دانشكده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات

پایان‌نامه کارشناسی‌ارشد

گرایش امنیت اطلاعات

اجرايپویا-نمادین براي تشخيص آسيب‌پذيري تزريق به برنامه‌هاي کاربرديِ گوشي‌هاي هوشمند

نگارش

احسان عدالت

استاد راهنما

جناب آقای دکتر بابک صادقیان

آذر 96

صفحه فرم ارزیابی و تصویب پایان نامه- فرم تأیید اعضاء كميته دفاع

در این صفحه فرم دفاع یا تایید و تصویب پایان نامه موسوم به فرم کمیته دفاع- موجود در پرونده آموزشی- را قرار دهید.

نکات مهم:

* نگارش پایان نامه/رساله باید به زبان فارسی و بر اساس آخرین نسخه دستورالعمل و راهنمای تدوین پایان نامه های دانشگاه صنعتی امیرکبیر باشد.(دستورالعمل و راهنمای حاضر)
* رنگ جلد پایان نامه چاپي كارشناسي، كارشناسي ارشد و رساله دكترا بايد به ترتيب مشكي، طوسي و سفيد رنگ باشد.
* چاپ و صحافی پایان نامه/رساله بصورت پشت و رو(دورو) بلامانع است و انجام آن توصيه مي شود.

اينجانب احسان عدالت متعهد مي‌شوم كه مطالب مندرج در اين پايان نامه حاصل كار پژوهشي اينجانب تحت نظارت و راهنمايي اساتيد دانشگاه صنعتي اميركبير بوده و به دستاوردهاي ديگران كه در اين پژوهش از آنها استفاده شده است مطابق مقررات و روال متعارف ارجاع و در فهرست منابع و مآخذ ذكر گرديده است. اين پایان نامه قبلاً براي احراز هيچ مدرك هم‌سطح يا بالاتر ارائه نگرديده است.

در صورت اثبات تخلف در هر زمان، مدرك تحصيلي صادر شده توسط دانشگاه از درجه اعتبار ساقط بوده و دانشگاه حق پيگيري قانوني خواهد داشت.

كليه نتايج و حقوق حاصل از اين پایان نامه متعلق به دانشگاه صنعتي اميركبير مي‌باشد. هرگونه استفاده از نتايج علمي و عملي، واگذاري اطلاعات به ديگران يا چاپ و تكثير، نسخه‌برداري، ترجمه و اقتباس از اين پایان نامه بدون موافقت كتبي دانشگاه صنعتي اميركبير ممنوع است.   
نقل مطالب با ذكر مآخذ بلامانع است.

احسان عدالت

امضا

**در صورت تمایل این صفحات نیز اضافه شود: (اختیاری)**

* **صفحه تقديم**

نويسنده پايان‏نامه، درصورت تمايل مي‏تواند برای سپاسگزاری پايان‏نامه خود را به شخص يا اشخاص و يا ارگان خاصی تقدیم نماید.

* **صفحه تقدير و تشكر**

نويسنده پايان‏نامه مي‏تواند مراتب امتنان خود را نسبت به استادراهنما و استادمشاور و یا ديگر افرادي كه طي انجام پايان‏نامه به نحوي او را یاری و یا با او همكاري نموده‏اند ابراز دارد.

چكيده

در اين قسمت چكيده پایان نامه نوشته مي‌شو‌د‌.‌ چكيده بايد جامع و بيان‌كننده‌ خلاصه‌اي از اقدامات انجام‌شده باشد. در چكيده باید از ارجاع به مرجع و ذكر روابط رياضي، بيان تاريخچه و تعريف مسئله خودداري ‌شود.

واژه‌های کلیدی:

کلیدواژه اول، ...، کلیدواژه پنجم (نوشتن سه تا پنج واژه کلیدی ضروری است)

|  |  |
| --- | --- |
| فهرست مطالب | صفحه |

[1 فصل اول مقدمهمقدمه 1](#_Toc502920557)

[2 فصل دوم اجرای پویا-نمادیناجرای پویا-نمادین 3](#_Toc502920558)

[2-1- بیان اجرای نمادین و پویا-نمادین با مثال 4](#_Toc502920559)

[2-1- چالش‌های اجرای پویا-نمادین 6](#_Toc502920560)

[2-1- انواع اجرای پویا-نمادین 7](#_Toc502920561)

[2-1- کارهای گذشته 8](#_Toc502920562)

[3 فصل سوم راه‌کار پیشنهادیراه‌کار پیشنهادی 18](#_Toc502920563)

[2-1- ارائه یک هیوریستیک برای اجرای پویا-نمادین هدایت شده 19](#_Toc502920564)

[2-3-1- دیکامپایل برنامک 20](#_Toc502920565)

[2-3-2- تحلیل ایستا 20](#_Toc502920566)

[1-1-1-1- استخراج نقطه ورودی برنامه 20](#_Toc502920567)

[1-1-1-2- تعیین پشته شاخه‌های اولویت‌دار 22](#_Toc502920568)

[2-3-3- تولید کلاس‌های Mock و Mock نمادین 22](#_Toc502920569)

[2-3-4- اجرای پویا-نمادین هدایت شده با هیوریستیک 24](#_Toc502920570)

[2-3-5- اجرای برنامک با ورودی‌های عینی 25](#_Toc502920571)

[2-1- اجرای پویا-نمادین برای تشخیص آسیب‌پذیری تزریق 26](#_Toc502920572)

[2-1- تحلیل ایستا 28](#_Toc502920573)

[2-1- تولید کلاس‌های Mock و Mock نمادین 29](#_Toc502920574)

[2-1- اجرای پویا-نمادین همراه با تحلیل آلایش توسط SPF اصلاح شده 31](#_Toc502920575)

[2-1- آزمون نرم‌افزار برای بررسی میزان بهره‌جویی 32](#_Toc502920576)

[4 فصل چهارم ارزیابیارزیابی 33](#_Toc502920577)

[5 34](#_Toc502920578)

[6 فصل پنجم جمع‌بندی و کارهای آیندهجمع‌بندی و کارهای آینده 35](#_Toc502920579)

[7 منابع و مراجع 37](#_Toc502920580)

[8 پيوست‌ها 39](#_Toc502920581)

|  |  |
| --- | --- |
| فهرست اشكال | صفحه |

**No table of figures entries found.**

|  |  |
| --- | --- |
| فهرست جداول | صفحه |

[جدول 4-‌1 قلم‌هاي فارسي 24](#_Toc502872125)

[جدول 4‌-‌2 قلم‌هاي انگلیسی. 25](#_Toc502872126)

[جدول4‌-‌3 قلم و سبك فرمول‌ها. 26](#_Toc502872127)

[جدول 4-‌4 اندازه فرمول‌ها. 26](#_Toc502872128)

[جدول4‌-‌5 عنوان جدول. 29](#_Toc502872129)

# فصل اول مقدمهمقدمه

فصل مقدمه یک پایان نامه، با بیان نیاز موضوع، تعريف مسئله و اهمیت آن در یک یا چند بند (پاراگراف) آغاز مي‌شود[[1]](#footnote-1) و با مرور پيشينه موضوع (سابقه کارهای انجام‌شده پیشین که ارتباط مستقیمی با مسئله مورد بررسی دارند) ادامه مي‌يابد. سپس در یک یا دو بند توضیح داده مي‌شود كه در این پایان نامه، چه ديدگاه يا راهكار جدیدي نسبت به مسئله (موضوع) مورد بررسي وجود دارد. به‌عبارت دیگر نوآوری‌ها به‌صورت کاملاً شفاف و صریح بیان می‌شود. در ادامه ممکن است به نتايج بدست‌آمده نیز به‌طور مختصر و کلی اشاره ‌شود. در آخرین بند از مقدمه به محتواي فصل‌هاي بعدي پایان نامه به‌اختصار اشاره مي‌شود.

# فصل دوم اجرای پویا-نمادیناجرای پویا-نمادین

یکی از روش‌های آزمون نرم‌افزار اجرای پویا-نمادین است. در این روش به صورت هم‌زمان کد برنامه را هم به صورت عینی و هم به صورت نمادین اجرا می‌کنند. اجرای نمادین باعث می‌شود پوشش مناسبی از کد بدست بیاید ولی در عین حال ممکن است مسیری از برنامه با اجرای نمادین صرف، قابل دسترس نباشد که وجود اجرای عینی این مسئله را حل می‌کند. در این فصل قصد داریم اجرای پویا-نمادین و کارهای صورت گرفته در این حوزه را مورد بررسی قرار دهیم. در انتهای فصل کاربرد این روش در برنامک‌های اندرویدی نیز مورد بررسی قرار خواهد گرفت.

## بیان اجرای نمادین و پویا-نمادین با مثال

برای توضیح روش اجرای نمادین و پویا-نمادین از شکل ‏2‑2 که شامل یک برنامه ساده است استفاده خواهیم کرد. تفاوت دو اجرای نمادین و پویا-نمادین در این است که در اجرای پویا-نمادین علاوه بر اجرای نمادین به صورت هم‌زمان برنامه به شکل عینی نیز اجرا خواهد شد.

1: testMe(int x, int y){

2: if(y>5){

3: assert(false);

4: }else{

5: if(x\*x\*x > 10){

6: assert(false);

7: }

8: }

9: }

10: void main ( ){

11: int x = symbolic‌input();

12: int z = symbolic‌input();

13: int y = z+6;

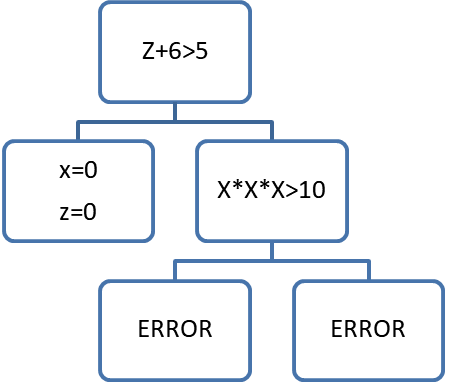
14: testMe(x,y);

15: }

شکل ‏2‑1 نمونه برنامه ساده

ابتدا اجرای نمادین برنامه شکل ‏2‑2 را بررسی می‌کنیم. وقتی در اجرای نمادین متغیری نمادین در نظر گرفته می‌شود (خط ۱۱ و ۱۲) به این معنی است که آن متغیر نماینده تمام مقادیر ممکن برای آن نوع است. مثلا متغیر x نماینده تمام مقادیر ممکن برای نوع int است. این مقدار را با حرف بزرگ نشان خواهیم داد. مثلا مقدار نمادین متغیر x را با X نشان می‌دهیم. برنامه با مشخص شدن این مقادیر اجرا می‌شود. در خط ۱۳ برنامه متغیر y با عمل انتساب مقدار Z+6 را خواهد پذیرفت که همان طور که مشخص است مقداری نمادین است. سپس در خط ۱۴ تابع testMe با مقادیر نمادین X و Z+6 فراخوانی می‌شود.

اجرای نمادین در مواجه با دستورات شرطی از قبیل if، شرط مربوط به آن را به صورت یک عبارت منطقی به عنوان شرط مسیر[[2]](#footnote-2) نگهداری می‌کند. همان طور که مشخص است دستورات شرطی موجود در برنامه موجب می‌شوند تا مجموعه دستورهایی که قرار است بعد از آن اجرا شوند، تصمیم‌گیری شوند. شرط مسیر عبارتی است که از عطف[[3]](#footnote-3) شرط‌های دستورهای شرطی موجود در آن مسیر بدست می‌آید. شرط مسیر در ابتدا مقدار درست[[4]](#footnote-4) دارد. برای مثال در خط ۲ برنامه، شرط y > 5 که معادل Z+6 > 5 است به شرط مسیر اضافه می‌شود و داریم: PC=(Z+6>5). اگر این شرط برقرار باشد، خط ۳ اجرا می‌شود. برای اینکه پوشش کامل مسیرهای برنامه بدست آید، یعنی خط‌های ۵ و ۶ هم اجرا شود، شرط مسیر باید PC=(Z+6<=5) باشد. در اجرای نمادین تمام حالت‌های ممکن برای شرط مسیر در نظر گرفته می‌شود. مجموعه شرط‌های مسیر ممکن در کنار هم درخت اجرا[[5]](#footnote-5)ی برنامه را می‌سازند. در شکل ‏2‑1 درخت اجرای برنامه نمونه را می‌بینید.



شکل ‏2‑2 درخت اجرای اجرای نمادین برنامه نمونه

برای تولید موردآزمون برای هر مسیر، شرط مسیر مربوط به آن، به ابزار «حل کننده قید[[6]](#footnote-6)» داده می‌شود. این ابزارها با دریافت یک عبارت منطقی، مقادیر متناظر با هر متغیر در آن عبارت را پیدا می‌کنند که به ازای آنها کل عبارت درست خواهد بود. مثلا به ازای x=0 و y=0 عبارت PC=Z+6>5 درست است و خط ۳ برنامه اجرا می‌شود. حل‌کننده‌های قید دارای توان محدودی هستند برای مثال توانایی حل عبارت‌های غیرخطی مثل X\*X\*X>10 را ندارند. در نتیجه با اجرای نمادین نمی‌توان موردآزمونی تولید کرد که به ازای آن خط ۶ برنامه اجرا شود.

در روش پویا-نمادین متغیرها علاوه بر شکل نمادین به صورت مقدار عینی[[7]](#footnote-7) نیز در نظر گرفته می‌شوند. مقدار عینی در ابتدا به صورت دلخواه انتخاب می‌شود. برای مثال در این برنامه مقدار اولیه عینی x=1 و z=1 به صورت دلخواه انتخاب می‌شود. شرط مسیر استخراج شده با این ورودی‌ها PC=(Z+6>5) خواهد بود. برای تولید ورودی عینی جدید مکمل شرط مسیر یعنی PC=(Z+6<=5) به حل‌کننده قید داده می‌شود. مقدار جدید z=-2 و x=1 خواهد بود که با آن شرط مسیر PC=(Z+6<=5) and (x\*x\*x<10) تولید می‌شود. همان طور که گفته شد، حل‌کننده قید توانایی حل عبارت‌های غیر خطی مثل (x\*x\*x<10) را ندارد. در این جا اجرای پویا-نمادین با قرار دادن یک مقدار دلخواه به جای x به اجرا ادامه می‌دهد. اگر مقدار دلخواه موجب درست شدن شرط مسیر شود، خطا در برنامه کشف خواهد شد. مثلا x=3 و z=-2 باعث می‌شود برنامه به خط ۶ برسد.

## چالش‌های اجرای پویا-نمادین

اجرای پویا-نمادین با چالش‌های مختلفی روبه‌رو است که در ادامه گفته خواهند شد. هر یک از این چالش‌ها به نحوی سعی شده است که در کارهای گذشته حل شوند که در ادامه فصل بیان خواهند شد.

چالش‌های اجرای پویا-نمادین عبارتند از:

* **حافظه**: موتور اجرای نمادین چگونه اشاره‌گرها، آرایه‌ها و ساختمان داده‌ها را پردازش می‌کند؟ آیا می‌تواند ساختمان‌داده‌های پیاده‌سازی شده برنامه نویس را هم پردازش کند؟
* **محیط**: برنامه مورد آزمون ممکن است که با محیط خود و متغیرهای موجود در آن تعامل داشته باشد. مثلا برنامک‌های اندرویدی که پیوسته با سیستم عامل در ارتباطند و قطعه کدهای مختلف موجود در آن را اجرا می‌کند. همچنین سیستم فایل، شبکه، تعاملات کاربر با برنامه و غیره هم از این دست هستند. موتور اجرای نمادین باید برای این موارد راه حل داشته باشد. پس اجرای نمادین در پلتفرم‌های مختلف متفاوت خواهد بود.
* **حلقه‌ها**: موتور اجرای نمادین باید در مورد تعداد دفعات اجرای بدنه یک حلقه تصمیم‌گیری کند. ممکن است یک حلقه شرط خاتمه نداشته باشد در نتیجه آزمون برنامه دچار انفجار مسیر خواهد شد.
* **انتخاب مسیر و مسئله انفجار مسیر**: انتخاب اینکه کدام یک از مسیر‌های برنامه اجرا شود و هیوریستیک انتخاب کننده آن بسیار مهم است. برنامه‌های واقعی مسیرهای زیادی دارند که اجرای همه آنها موجب انفجار مسیر شده و هیچگاه فرایند آزمون تمام نمی‌شود.
* حل‌کننده‌های قید: حل‌کننده‌های قید محدودیت‌های زیادی دارند و نمی‌توانند همه قیدها را حل کنند. نیاز است تا با روش‌هایی این قیدها و تعداد آنها کاهش یابد و ساده شوند.
* **کدهای باینری**: در دنیای واقعی برنامه‌هایی وجود دارند که کد آنها در دسترس نیست و نیاز است تا این برنامه‌ها را با وجود کد باینری آزمود هر چند که وجود کد منبع و سطح بالای آنها تحلیل را آسان‌تر می‌کند.

## انواع اجرای پویا-نمادین

در این حوزه اجرای پویا-نمادین به دو صورت آفلاین و آنلاین و یا ترکیب این دو صورت می‌گیرد. منظور از اجرای پویا-نمادین آفلاین است که در هر بار اجرا، یک مسیر انتخاب می‌شود این موضوع باعث می‌شود استفاده از حافظه کم باشد ولی تعداد زیادی از دستورات و کدها بارها به صورت تکراری اجرا می‌شوند. در اجرای آنلاین برخلاف آفلاین با یک بار اجرا تمام مسیرهای موجود اجرا می‌شوند. در این حالت با استفاده از دستور fork بر سر هر دستور شرطی، هر دو شاخه موجود همزمان اجرا می‌شوند. مزیت این روش در این است که هر دستور فقط یکبار اجرا می‌شود ولی استفاده از حافظه در آن به شدت زیاد است.

در برخی از کارها سعی شده است است که از ترکیب این دو روش استفاده شود تا مزیت هرکدام را در خود داشته باشد. در این حالت «ترکیبی» تا زمانی که استفاده از حافظه به حد معین شده خود نرسیده است، برنامه به صورت آنلاین اجرا می‌شود. بعد از آن اجرا آفلاین می‌شود تا زمانی که به اندازه کافی حافظه آزاد شود تا دوباره اجرا به شکل آنلاین ادامه پیدا کند.

## کارهای گذشته

در ادامه کارهایی را بیان خواهیم کرد که در مورد اجرای پویا-نمادین از سال ۲۰۰۵ تا کنون انجام شده است. در مورد هر کار ویژگی‌های خاص آن و بهبودی که در مورد هر چالش داشته است را توضیح خواهیم داد. در جدول ‏2-1 کارهای گذشته شاخص آمده‌اند.

جدول ‏2-1 کارهای گذشته

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ویژگی** | **نوع** | **پلتفرم** | **زبان برنامه مورد آزمون** | **ابزار** | **سال** |  |
| عمق‌اول | آفلاین | کامپیوتر شخصی | C | DART | ۲۰۰۵ | ۱ |
| مدل‎سازی حافظه، عمق‌اول کراندار، بهینه‌سازی | آفلاین | کامپیوتر شخصی | C | CUTE | ۲۰۰۵ | ۲ |
| CUTE، همروندی | آفلاین | کامپیوتر شخصی | جاوا | jCUTE | ۲۰۰۶ | ۳ |
| مدل‎سازی حافظه، عمق‌اول و سطح‌اول ترکیبی، بهینه‌سازی، STP | آنلاین | کامپیوتر شخصی | C | EXE | ۲۰۰۶ | ۴ |
| CUTE، ترکیب اجرای دلخواه و پویا-نمادین | آفلاین | کامپیوتر شخصی | C | Hybrid | ۲۰۰۷ | ۵ |
| DART، ترکیب Compositional و پویا-نمادین | آفلاین | کامپیوتر شخصی | C | Compositional | ۲۰۰۷ | ۶ |
| EXE، بهینه‌سازی انتخاب مسیر و حل‌کننده قید، متن‌باز | آنلاین | کامپیوتر شخصی | C | KLEE | ۲۰۰۸ | ۷ |
| متن‌باز، بهینه‌سازی کارهای گذشته | آفلاین | کامپیوتر شخصی | جاوا | jFUZZ | ۲۰۰۹ | ۸ |
| ترکیب وارسی مدل و اجرای نمادین | آفلاین | کامپیوتر شخصی | جاوا | SPF | ۲۰۱۰ | ۹ |
| متن‌باز، SMT، معماری برنامه نویسی سوکت | آفلاین | کامپیوتر شخصی | جاوا | LCT | ۲۰۱۱ | ۱۰ |
| آسیب‌‌پذیری سرریز بافر، خاصیت ایمنی | آفلاین | کامپیوتر شخصی | باینری و C | AEG | ۲۰۱۱ | ۱۱ |
| متن‌باز، رخدادمحور | آفلاین | Phone | اندروید | ACTEVE | ۲۰۱۲ | ۱۲ |
| آسیب‌‌پذیری سرریز بافر، قالب رشته، مدل‌سازی‌حافظه | ترکیبی | کامپیوتر شخصی | باینری | MAYHEM | ۲۰۱۲ | ۱۳ |
| ثبت-بازاجرای انتخابی، مقادیر سایه | آفلاین | وب | جاوا اسکریبت | Jalangi | ۲۰۱۳ | ۱۴ |
| کشف نشت حریم خصوصی | آفلاین | Phone | اندروید | AppIntent | ۲۰۱۳ | ۱۵ |
| استفاده از کلاس‌های Mock،  گراف فراخوانی توابع | آفلاین | Phone | اندروید | SIG-Droid | ۲۰۱۵ | ۱۶ |
| پویا-نمادین + Call Flow Graph | آفلاین | Phone | اندروید | Condroid | ۲۰۱۵ | ۱۷ |
| ترکیب instrumented-Genetic-Fuzzer با پویا-نمادین | ترکیبی | کامپیوتر شخصی | باینری | Driller | ۲۰۱۶ | ۱۸ |

در ادامه به توضیحی مختصر در رابطه با هر مقاله می‌پردازیم:

1. در سال 2005 اولین ابزار با روش پویا-نمادین آفلاین به نام Dart [1] ارائه شد. این ابزار از lp‌solve به عنوان حل‌کننده قید استفاده می‌کند. همچنین محدود به زبان C است و مدل‌سازی حافظه ندارد. علاوه بر آن از برنامه‌های هم‌روندی پشتیبانی نمی‌کند. از جست‌وجوی DFS برای انتخاب مسیرها در درخت اجرا استفاده می‌کند و بهینه‌سازی برای ارسال قیدها به حل کننده قید ندارد همچنین این ابزار در حل قیدهای مربوط به اشاره‌گرها مشکل دارد.
2. در سال 2005، ابزار CUTE [2] با روش پویا-نمادین آفلاین ارائه شد که از lp‌solve استفاده ‌می‌کند. این ابزار هم محدود به زبان C است و از هم‌روندی پشتیبانی نمی‌کند. ولی مدل‌سازی حافظه دارد و از نگاشت منطقی ورودی‌ها استفاده می‌کند و مشکل قیدهای اشاره‌گر را حل کرده است. همچنین از جست‌وجوی DFS کراندار برای انتخاب مسیرها استفاده می‌کند و بهینه‌سازی برای ارسال قیدها به حل کننده قید دارد. روش‌های بهینه سازی آن عبارتند از: بررسی سریع ارضاناپذیری، حذف قیدهای معمول و حل افزایشی.
3. در سال 2006، ابزار JCUTE [3] با روش پویا-نمادین آفلاین، ارائه شد که از lp‌solve استفاده می‌کند. این ابزار محدود به زبان جاوا است ولی مدل‌سازی حافظه دارد و مانند CUTE از نگاشت منطقی ورودی‌ها استفاده می‌کند. همچنین از هم‌روندی پشتیبانی می‌کند یعنی علاوه بر ورودی‌های برنامه، زمانبند نخ‌ها هم باید به صورت خودکار برنامه‌ریزی شود. این ابزار از جست‌وجوی DFS برای انتخاب مسیرها استفاده می‌کند و مانند CUTE بهینه‌سازی برای ارسال قیدها به حل کننده قید دارد.
4. در سال 2006، ابزار EXE [4] با روش پویا-نمادین آنلاین، اراپه شد که از STP استفاده می‌کند. این ابزار محدود به زبان C است و از هم‌روندی پشتیبانی نمی‌کند. ولی مدل‌سازی حافظه دارد. حافظه را مجموعه‌ای از بایت‌های بدون نوع در نظر می‌گیرد. همچنین از جست‌وجوی DFS و BFS به صورت ترکیبی برای انتخاب مسیرها استفاده می‌کند. علاوه برآن بهینه‌سازی برای ارسال قیدها به حل کننده قید دارد. ایده‌های این ابزار در این مورد استفاده از روش کش و شناسایی زیرقیدهای مستقل و حذف زیرقیدهای بی ارتباط است.
5. اجرای هیبرید [5] به صورت ترکیبی اجرای دلخواه[[8]](#footnote-8) و پویا-نمادین را انجام می‌دهد تا بتواند از مزیت‌های هر یک استفاده کند. کار ارائه شده بروی ابزار CUTE است. ابتدا کد به صورت عینی اجرا می‌شود. هر گاه اجرا اشباع شد اجرا به پویا-نمادین تغییر میابد تا بتواند به صورت عمق‌محدود به پوشش بیشتری از کد برسد. دوباره بعد از یافتن مسیر جدید اجرا به عینی تغییر میابد. اجرای هیبرید برای برنامه‌های تعاملی مثل برنامه‌های رخدادمحور یا دارای GUI مناسب است. این اجرا همان محدودیت‌های اجرای پویا-نمادین را دارد. ممکن است به پوشش 100 درصد از کد نرسد ولی از نظر نویسندگان پوشش کامل نشانه ای برای قابل اعتماد بودن[[9]](#footnote-9) کد نیست.
6. کار مورد شش در جدول [6]، از DART به عنوان موتور پویا-نمادین استفاده می کند. هدف این کار توسعه DART برای برنامه های واقعی با تعداد خط کد بالاست به همین دلیل از تحلیل ایستای Compositional استفاده می کند که برای توابع function summery استخراج می کند و به جای اجرای هر باره یک تابع از summery آن استفاده می کند و آن را به شرط مسیر اضافه می‌کند.
7. ابزار KLEE [7] در سال 2008، با روش پویا-نمادین آنلاین ارائه شد که از STP استفاده می‌کند. این ابزار برای آزمون برنامه‌های واقعی محدود به زبان C است. مدل‌سازی محیط اجرای برنامه(سیستم فایل) و مدل‌سازی حافظه دارد. حافظه را مجموعه‌ای از بایت‌های بدون نوع در نظر می‌گیرد. ولی از هم‌روندی پشتیبانی نمی‌کند. این ابزار روش‌های انتخاب دلخواه و انتخاب برای پوشش بیشترین مسیرها را به صورت ترکیبی استفاده می‌کند. بر اساس یک سری هیوریستیک به حالت‌ها وزن اختصاص داده می‌شود و سپس به صورت دلخواه یکی از این حالت‌ها انتخاب می‌شوند. در حالت دوم، هیوریستیک‌ها بر اساس کمترین فاصله تا دستور پوشش داده نشده، بیشینه فراخوانی حالت و یا اینکه یک حالت اخیرا دستور جدیدی را پوشش داده است یا نه، محاسبه می‌شود. ترکیب این دو استراتژی باعث می‌شود هم پوشش تمامی دستورات فراهم شود و هم از گیر کردن در حلقه جلوگیری به عمل آید. برای بهینه‌سازی قید‌ها به حل کننده قید از روش‌هایی مثل روش کش استفاده می‌کند. این ابزار گسترش یافته ابزار EXE است.
8. jFuzz [] ابزار متن باز برای جاواست. نوآوری خاصی ندارد و ترکیب بهینه سازی های کارهای قبلی مثل KLEE، CUTE و غیره را در خود دارد. این ابزار بروی پروژه JPF [] پیاده سازی شده است.
9. برای اجرای نمادین برنامه‌های به زبان جاوا، ابزار SPF [] ارائه شده است. با استفاده از این ابزار می‌توان به صورت دلخواه مشخص کرد که چه تابع یا متغیری نمادین باشد. همچنین این ابزار از تعداد زیادی از حل کننده‌های قید پشتیبانی می‌کند که با استفاده از آنها می‌توان قیدهای مختلف را تحلیل کرد. به طور خاص برای رشته‌ها که در تحلیل ما بسیار اهمیت دارد، چند حل‌کننده قید با قدرت‌های مختلف در SPF وجود دارد. علاوه بر آن این ابزار اجرای پویا-نمادین را نیز پشتیبانی می‌کند و این موضوع باعث کشف تعداد بیشتری از خطاها در برنامه می‌شود. در این پژوهش با تغییر SPF به دنبال تشخیص آسیب‌پذیری تزریق به برنامک‌های اندرویدی هستیم.
10. ابزار LCT [8] ابزار متن باز روی جاوا است. در این ابزار سعی شده از معماری کارگذار-کارخواه[[10]](#footnote-10) برای ارتباط بین حل‌کننده قید و تحلیلگر استفاده کند. مشکل این ابزار این است که از چندنخی پشتیبانی نمی‌کند و توانایی پیدا کردن خطاهایی مثل کد روبه‌رو را ندارد. a[j]=1; if(a[i]!=0) ERROR;.
11. تحلیل کد برنامه، به تنهایی برای تحلیل کافی نیست. چون کد برنامه اطلاعی از مقادیر و چینیش داده ها در زمان اجرا ندارد. در مقابل تحلیل باینری مقیاس‌پذیر نیست و مفاهیمی مثل متغیرها ساختمان داده ها(آرایه ها و ..) در آن معنی ندارد. تنها با فریم های پشته و دستورات پرش و آدرس های حافظه سر و کار دارد. در AEG [9] از ترکیب هر دو روش یعنی تحلیل باینری و کد برنامه استفاده شده است. نحوه کار AEG به این صورت است:
    * ابتدا با استفاده از کد تحلیل نمادین صورت می گیرد تا به دستور آسیب‌پذیر برسد.
    * سپس شرط مسیر به حل کننده قید داده می شود تا ورودی مناسب تولید شود.
    * سپس به صورت پویا و با استفاده از ورودی تولید شده، فایل باینری برنامه تحلیل می شود تا اطلاعات زمان‌اجرا[[11]](#footnote-11) یعنی ساختار حافظه مثل آدرس بافر سرریز شده و آدرس بازگشت استخراج شود.
    * AEG قیدهای جدیدی مربوط به اطلاعات ساختار حافظه تولید می کند و به شرط مسیر اضافه می کند. این قیدها باید شامل shell code و آدرس بازگشت به shell code باشند. سپس شرط مسیر به حل کننده قید داده می شود تا ورودی مناسب تولید شود.
    * در نهایت AEG ورودی تولید شده را به برنامه می دهد تا بررسی کند که کد بهرجو[[12]](#footnote-12) آیا اجرا می شود یا نه! اگر حل کننده قید نتواند شرط مسیر را حل کند، AEG آن را رها می کند و فرایند را ادامه می دهد.
12. ابزار ACTEVE [10] اجرای پویا-نمادین آفلاین برای برنامه‌های گوشی همراه است که از Z3 SMT solver استفاده می‌کند. این ابزار برای برنامک‌های اندرویدی[[13]](#footnote-13) ارائه شده است. این برنامک‌ها رخدادمحور[[14]](#footnote-14)، هستند. منظور از رخدادمحور بودن این است که کاربر با برنامه تعامل دارد و رفتار او در فرایند اجرای برنامه موثر است. یعنی علاوه بر داده‌ها، رخدادها هم مسیر اجرای برنامه را تعیین می‌کنند. چالش این آزمون تولید یک رخداد و همچنین تولید ترتیبی از رخدادها است.

در این مقاله از روش پویا-نمادین برای تولید رخدادها استفاده می‌شود. برای این منظور [[15]](#footnote-15)SDK و برنامه تحت آزمون باید تجهیز[[16]](#footnote-16) شوند. سپس در حین اجرای یک رخداد عینی، یک رخداد به صورت نمادین هم تولید می‌شود که تمام قیدهای مسیر را در خود نگهداری می‌کند. با این روش برای ترتیبی از رخدادها باید همه حالت های وقوع رخدادها بررسی شود. (دوتایی، سه‌تایی، چهارتایی و ...) و جای‌گشت‌های مختلف رخدادها در هر ترتیب نیز در نظر گرفته شود که فضای حالت خیلی بزرگی دارد. این کار محدود به رخداد ضربه[[17]](#footnote-17) است. علاوه بر آن همان طور که گفته شد، نیاز به بهینه‌سازی برای کاهش فضای حالت در ترتیب‌های مختلف از رخدادها دارد. در این کار با حذف ویجت[[18]](#footnote-18)‌های غیرفعال، حذف ویجت‌های بدون کنش مثل LinearLayout و محدود کردن آزمون به رخدادهایی که در برنامه استفاده می‌شود، تا حدودی این بهینه‌سازی انجام شده است. ACTEVE مدل‌سازی حافظه ندارد و از هم‌روندی هم پشتیبانی نمی‌کند.

1. مراحلی که MAYHEM [11] برای تولید اکسپلویت طی می‌کند:

* ابزار MAYHEM با تعریف یک پورت کار خود را شروع می‌کند. و کدهای آسیب‌پذیر را از همین طریق دریافت می‌کند. این موضوع باعث می‌شود که ابزار بداند چه کدهایی در اختیار مهاجم است.
* واحد CEC[[19]](#footnote-19) برنامه آسیب‌پذیر را دریافت می‌کند. به SES[[20]](#footnote-20) وصل می‌شود تا مقداردهی‌های اولیه صورت پذیرد. سپس کد به صورت عددی اجرا می‌شود و همزمان تحلیل آلایش[[21]](#footnote-21) پویا نیز روی آن اجرا می‌شود.
* اگر CEC با یک بلاک کد آلوده یا یک پرش آلوده رو به رو شود. (منظور جایی است که لازم است تا از کاربر ورودی دریافت شود)، CEC موقتاً اجرا نمی شود و شاخه آلوده به SES برای اجرای نمادین ارسال می‌شود. SES مشخص می‌کند که آیا اجرای شاخه ممکن هست یا نه!
* واحد SES به صورت موازی با CEC اجرا می‌شود و بلاک‌های کد را دریافت می‌کند. این بلاک‌ها به زبان میانی تبدیل می‌شوند و به صورت پویا-نمادین اجرا می‌شود. مقادیر عددی مورد نیاز از CEC دریافت می‌شود.
  + فرمول قابلیت اکسپلویت مشخص می‌کند که:
    - آیا مهاجم می‌تواند کنترل اجرای دستورات یا
    - اجرای PAYLOAD را بدست آورد یا نه؟
* وقتی به یک پرش آلوده می‌رسد SES تصمیم می‌گیرد که آیا FORK لازم هست یا نه. اگر باشد اجراهای جدید اولویت بندی شده و یکی اجرا می‌شود. اگر منابع تمام شوند SES رویه بازگشت را اجرا می‌کند. در نهایت بعد از اتمام اجرای یک پردازه تعدادی موردآزمون تولید می‌شوند.
* در پرش‌های آلوده یک فرمول بهره‌جو[[22]](#footnote-22) تولید و به SES داده می‌شود اگر قابل ارضا بود یعنی کد از این مسیر آسیب‌پذیر است.
* ابزار Jalangi [12] در سال 2013 با اجرای پویا-نمادین آفلاین ارائه شد. این ابزار محدود به زبان جاوا اسکریپت است ولی مدل‌سازی حافظه و بهینه‌سازی برای انتخاب مسیر اجرای برنامه ندارد همچنین از هم‌روندی پشتیبانی نمی‌کند. این ابزار از ثبت-بازاجرای انتخابی[[23]](#footnote-23) استفاده می‌کند. برنامه‌های به زبان جاوا اسکریپت ممکن هست از کتابخانه‌های مختلفی مثل jQuery استفاده کند. Jalangi این ویژگی را دارد که کاربر می‌تواند انتخاب کند که رفتار کتابخانه‌ای خاص، تنها بررسی و تحلیل شود. Jalangi همچنین از مقادیر سایه[[24]](#footnote-24) استفاده می‌کند. این مقادیر اطلاعاتی اضافی (مثل آلایش شدن یا نمایش نمادین) را در مورد داده‌های اصلی در خود نگهداری می‌کنند. از این مقادیر در اجرای نمادین یا تحلیل آلایش استفاده می‌شود.

1. ایده­ اصلی ابزار APPINTENT [13] استفاده از اجرای نمادین برای به دست آوردن دنباله رویدادهایی است که موجب یک انتقال داده مشخص درون گوشی همراه شده‌اند. اما اجرای نمادین در کنار مزایای قابل توجه‌ای که در اختیار می‌گذارد از نظر مصرف حافظه و زمان بسیار ناکارآمد است. نوآوری علمی ابزار APPINTENT ارائه بهبودی برای اجرای نمادین با کاهش فضای جست‌وجو در برنامک‌های اندرویدی و بدون از دست رفتن پوشش کد بالا است. در ابزار APPINTENT از تحلیل آلایش ایستا استفاده شده است که با استفاده از آن تمامی انتقال داده‌های حساس و دنباله رویدادهای مربوط به آنها استخراج می شود. در ادامه با اجرای نمادین هدایت‌شده توسط اطلاعات به دست آمده از تحلیل آلایش ایستا، ورودی‌های حساس برای برنامه تولید می‌شود. پوشش کد کافی نیز بنابر ماهیت ذاتی اجرای نمادین به دست می‌آید.
2. در سال 2015 ابزار Sig-Droid [14] برای آزمون برنامک‌های اندرویدی ارائه شده است. در این ابزار سعی شده است برنامک‌ها روی JVM[[25]](#footnote-25) کامپایل شوند تا بتوان به کمک موتورهای اجرای نمادینِ جاوا، برنامک را آزمود. این ابزار تمام مسیرهای موجود در برنامک را به صورت نمادین اجرا می‌کند و همان طور که نویسنده بیان کرده است هدف آن پوشش هرچه بیشتر این مسیرها است. در این ابزار نقطه شروع برنامه[[26]](#footnote-26) از طریق تحلیل ایستا و گراف فراخوانی توابع بدست می‌آید. کلاس‌های SDK و وابستگی‌های به آن به وسیله کلاس Mock حل شده است و در نهایت با اجرای نمادین کد روی SPF سعی شده است تمام مسیرهای موجود در برنامه پوشش داده شوند.
3. ابزار Condroid [15] در سال 2015 با گسترش ابزار ACTEVE ارائه شده است. در این ابزار با استفاده از تحلیل ایستا و گراف کنترل جریان نقطه شروع به برنامه را استخراج می‌کند. در این ابزار با یافتن نقاط حساس در کد، مثلا تعداد زیاد دستورات شرطی پشت سرهم، سعی می‌کند بمب منطقی را در برنامک‌های اندرویدی تشخیص دهد. این ابزار همان مشکلات ACTEVE یعنی انفجار مسیر را به ارث برده است.
4. ابزار Driller [16] از 4 قسمت اصلی تشکیل شده است:

* موردآزمون به عنوان ورودی: ابزار به صورت خودکار توانایی تولید موردآزمون را دارد ولی ورودی آن توسط کاربر می‌تواند به ابزار سرعت بخشد.
* Fuzzing: ابزار ابتدا با Fuzzing شروع به کار می‌کند. اگر به ورودی‌های «مشخص» برسد fuzzer گیر می‌کند.
* اجرای پویا-نمادین : وقتی fuzzer گیر کرد اجرای پویا-نمادین شروع به کار می‌کند تا مسیر جدیدی را پیدا کند.
* Repeat: وقتی مسیر جدید پیدا شد، اجرا دوباره بهfuzzer سپرده می‌شود و اجرا ادامه پیدا می‌کند.

یک ویژگی مهم Driller است که وقتی اجرا به موتور پویا-نمادین داده می‌شود، اجرای پویا-نمادین دچار انفجار مسیر نخواهد شد. چون که fuzzer مسیر اجرای پیشین خود را به موتور پویا-نمادین می‌دهد و اجرای پویا-نمادین تنها سعی می‌کند با not کردن یکی از شرطهای مسیر ورودی ازfuzzer به مسیری جدیدی برسد.

# فصل سوم راه‌کار پیشنهادیراه‌کار پیشنهادی

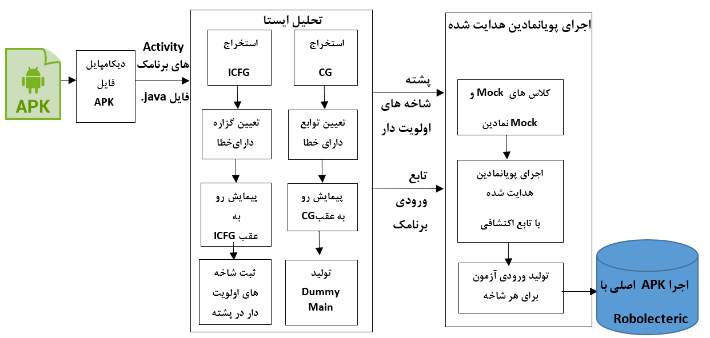
در فصل ... چالش‌های مربوط به تحلیل برنامک‌های اندرویدی توضیح داده شد. در این فصل ما برای مقابله با هر یک و بهینه شدن فرایند تحلیل ایده‌های خود را ارائه خواهیم داد. همچنین در این پژوهش ما بر روی دو موضوع کار کرده‌ایم:

* ارائه یک هیوریستیک برای اجرای پویا-نمادین هدایت شده
* تشخیص آسیب‌پذیری تزریق

هر دوی این موضوع‌ها دارای مراحل مشترکی هستند. به ترتیب هر کدام از آنها توضیح داده خواهند شد. در موضوع اول به صورت کلی‌تر به دنبال یافتن خطا در برنامک‌های اندرویدی هستیم و برای بهتر شدن فرایند کشف خطا، یک هیوریستیک ارائه خواهیم داد. در موضوع دوم با کمک گرفتن از ایده‌های موضوع اول و اضافه کردن یک سری ایده و الگوریتم، تشخیص آسیب‌پذیری تزریق در برنامک‌های اندرویدی را ارائه خواهیم داد.

## ارائه یک هیوریستیک برای اجرای پویا-نمادین هدایت شده

معماری کلی طرح پیشنهادی ما را در شکل 3 مشاهده می‌نمایید. ابزار ما از چهار بخش کلی تشکیل شده است. در بخش اول فایل apk برنامک را دیکامپایل می‌نماییم، و سپس در بخش دوم به تحلیل ایستا آن می‌پردازیم. خروجی تحلیل ایستا، تعیین نقطه ورودی برنامه و پشته حاوی شاخه‌های اولویت‌دار است. با استفاده از خروجی تحلیل ایستا، اجرای پویا-نمادین همراه با هیوریستیک ارائه شده اعمال می گردد، تا ورودی آزمون را به دست آوریم. در بخش چهارم، برنامک اصلی را با ورودی‌های عینی و ابزار Robolecteric می‌آزماییم. در ادامه بخش‌‌های مختلف معماری کلی شرح داده می‌شود.



شکل 3 معماری کلی طرح پیشنهادی

### دیکامپایل برنامک

در این بخش با استفاده از ابزار APKTool فایلapk برنامک را دیکامپایل می‌نماییم. خروجی این بخش درواقع Activityهای برنامک است که به صورت فایل .java تولید می‌گردد.

### تحلیل ایستا

در کار ما تحلیل ایستا به دو منظور انجام می‌شود. از آنجایی که موتور اجرای پویا-نمادین برای برنامک‌های اندرویدی وجود ندارد، ما از موتور SPF استفاده خواهیم کرد. این موتور برای برنامه‌های جاوا تولید شده است. برنامه‌های به زبان جاوا نقطه شروع مشخص به برنامه دارند ولی برنامک‌های اندرویدی این گونه نیستند. در بخش تحلیل ایستا ابتدا نقطه ورودی برنامک را با تحلیل «گراف فراخوانی توابع[[27]](#footnote-27)» استخراج می‌نماییم. برای اینکه تحلیل‌های ما دقیق‌تر و با سربار کمتر صورت پذیرد، تحلیل ایستای دیگری نیز علاوه بر مورد اول صورت می‌پذیرد. در این تحلیل با پیمایش روبه‌عقب «گراف کنترل جریان بین تابعی[[28]](#footnote-28)»، پشته شاخه‌های اولویت‌دار را تعیین می‌کنیم. این پشته در اجرای هدایت‌شده پویا-نمادین به ما کمک خواهد کرد. هر یک از این دو مورد در ادامه شرح داده خواهند شد.

#### استخراج نقطه ورودی برنامه

برنامک‌های اندروید برخلاف برنامه‌های دیگر نقطه شروع مشخصی ندارند. درواقع یک برنامک اندروید می‌تواند چندین نقطه شروع داشته باشد که با توجه به رخداد‌های متفاوت ایجاد شده، برنامک از یکی از آن نقطه‌ها آغاز می‌شود. مثلا یک برنامک با آمدن یک رخداد مثل دریافت یک پیامک ممکن است کار خود را شروع کند یا همان برنامک با باز کردن عادی آن و مثلا فشردن یک دکمه کار خود را آغاز می‌کند. در اجرای پویا-نمادین با SPF ما نیاز داریم تا از یک نقطه شروع مشخص کار را آغاز کنیم چون که SPF برای برنامه‌های به زبان جاوا نوشته شده است. برنامه‌های به زبان جاوا دارای تابع شروع (main) هستند و SPF کار را از همان تابع شروع می‌کند. به همین دلیل ابتدا گراف فراخوانی توابع برنامک را استخراج می‌کنیم. در این قسمت از پژوهش ما مسئله یافتن خطا را به طور عام بررسی کرده‌ایم، ولی به عنوان نمونه برای نشان دادن صحت کارکرد هیوریستیک و تابع نقطه ورودی برنامک، «استثنای زمان‌اجرا10» را انتخاب کرده‌ایم. توجه گردد برای اینکه سایر خطاها مانند «خطای نشت حافظه» را نیز بتوانیم کشف کنیم صرفا کافی است تحلیل ایستای متناسب با آن به ابزار اضافه شود.

استثنای زمان‌اجرا می‌تواند از جنس «خطای تقسیم بر صفر»، «استثنای نقض محدوده آرایه» یا موارد دیگری باشد که در زمان اجرای برنامک اعلام11 می‌شود. در برنامک‌های مورد آزمون، در نقاط مناسب برنامک، کد تولیدکننده این استثنا را قرار می‌دهیم.‌

برای تولید تابع‌ نقطه ورودی به برنامه باید گراف فراخوانی توابع را پیمایش نمود. اگر این گراف را به صورت روبه‌جلو و کامل پیمایش کنیم، می‌توانیم به حداکثر پوشش کد دست یابیم. اما با توجه به اینکه یافتن خطا مهمتر از پوشش حداکثری کد است، ما در اینجا ایده پیمایش روبه‌عقب گراف فراخوانی توابع، از تابع دارای خطا به ریشه را مطرح می‌کنیم. گراف فراخوانی توابع را با ابزار Soot [17] به دست آورده‌ایم. سپس الگورتیم پیمایش رو به عقب پیشنهادی خودمان را روی گراف استخراج شده اعمال کرده‌ایم. نمونه تابع نقطه شروع به برنامک در شکل 4 دیده می‌شود.

1: public class DummyMain {

2: public static void main(String[] args) {

3: MunchLifeActivity mla=new MunchLifeActivity();

4: mla.onCreate(null);

5: mla.onStart();

6: }

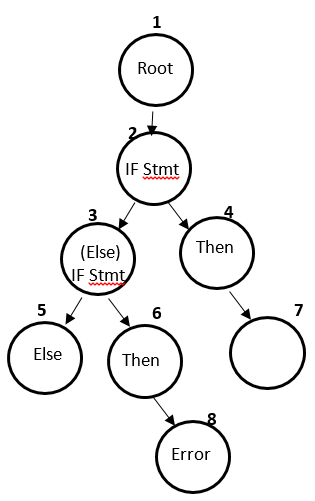
7: }

شکل 4 نمونه تابع نقطه شروع برنامک برای برنامه MunchLife

#### تعیین پشته شاخه‌های اولویت‌دار

برای به دست آوردن اولویت اجرای هر شاخه، گراف کنترل جریان بین تابعی برنامک را نیاز داریم. این گراف را با کمک ابزار Soot بدست می‌آوریم. این گراف در واقع از زیرگراف‌های کنترل جریان هر تابع و ارتباط بین آن‌ها تشکیل شده است. ما با ارائه الگوریتمی از عبارت رخداد خطا تا عبارت ریشه در گراف را به صورت رو به عقب پیمایش می‌کنیم و در این حین اطلاعات مربوط به انتخاب شاخه‌های مختلف در گراف را در یک پشته ذخیره می‌کنیم. در این نوشتار ما این پشته را «پشته شاخه‌های اولویت‌دار» می‌نامیم. این اطلاعات شامل دستور شرطی مورد نظر و اولویت شاخه‌های then و else نسبت به هم است. سپس این پشته را به عنوان ورودی به اجرای پویا-نمادین خواهیم داد.

برای مثال در شکل 5 نمونه این گراف آمده است. در این گراف از گره خطا (گره 8) به صورت روبه‌عقب پیمایش به سمت گره ریشه (گره 1) آغاز می‌کنیم. در گرهی که دستور شرطی وجود دارد، دستور شرطی همراه با اینکه شاخهthen بر else اولویت دارد را در پشته ذخیره می‌کنیم. در این مثال در گره 3، دستور شرطی و اولویت شاخهthen بر else را به پشته اضافه می‌کنیم. همچنین برای گره 2، دستور شرطی و اولویت else بر then را به پشته اضافه خواهیم کرد.



شکل 5 مثالی از گراف کنترل جریان بین تابعی

### تولید کلاس‌های Mock و Mock نمادین

برای اینکه برنامک روی JVM قابل اجرا باشد و چالش رخدادمحور بودن را حل کنیم، از کلاس‌های Mock به جای کلاس‌های اصلی SDK استفاده کرده‌ایم. چالش‌های گفته شده در فصل ... مطرح شده‌اند. همچنین اگر جایی نیاز به رخدادی مانند فشردن دکمه توسط کاربر باشد، این رخداد را در تابع ورودی به برنامک با فراخوانی تابع Mock مرتبط با آن شبیه‌سازی می‌کنیم.

برای اینکه بتوانیم ورودی‌های آزمون را تولید کنیم، لازم است تا کلاس‌های از SDK که از کاربر داده دریافت می‌کنند،(مثل EditText) را به شکل Mock نمادین تولید کنیم. Mock نمادین کلاس Mock است که تمام متغیرها و تمام خروجی‌های تابع‌های آن به شکل نمادین هستند. این کار باعث می‌شود تا به درستی ورودی‌های که قرار است کاربر وارد کند، بعد از اجرای پویا-نمادین بدست بیایند. برای مثال کلاس Mock مرتبط با EditText در شکل 6 آمده است. همان طور که در شکل دیده می‌شود خطوطی که پررنگ نشان داده شده‌اند، موجب شده‌اند که کلاس EditText به صورت Mock نماین تولید شود. رشته Content در تابع سازنده[[29]](#footnote-29) به صورت رشته نمادین مقداردهی اولیه می‌شود. همین مقدار نمادین در تابع getText باز می‌گردد. همان طور که دیده می‌شود با ایده Mock نمادین لازم نیست تا تعامل کاربر برای وارد کردن ورودی نمادین وجود داشته باشد و این موضوع چالش رخدادمحور بودن در برنامک‌های اندرویدی را حل می‌کند.

package android.widget;

import android.app.Activity;

import android.view.View;

import gov.nasa.jpf.symbc.Debug;

public class EditText extends View {

**String content;**

**public EditText(String id) {this.content = Debug.makeSymbolicString(id);}**

**public Object getText(){return content;}**

public void setOnKeyListener(OnKeyListener keyL) {}

public void setOnFocusChangeListener (OnFocusChangeListener onFocusChangeListener){}

public Object getWindowToken(){return null;}

public void requestFocus{ }

public void setText(String text) {this.content=text;}

public void clearFocus(){ }

public void addTextChangedListener(Activity a){ }

public void setError(Object object) { }

}

شکل 6 نمونه کلاس Mock نمادین تولید شده برای دریافت ورودی نمادین.

### اجرای پویا-نمادین هدایت شده با هیوریستیک

از مشکلات جدی که اجرای پویا-نمادین با آن روبه‌رو است مشکل انفجار مسیر می‌باشد. درواقع وقتی در درخت اجرای برنامه رو به پایین حرکت می‌کنیم، تعداد شاخه‌های اجرایی برنامه به طور نمایی زیاد می‌شود. از این رو اجرای پویا-نمادین برای برنامه‌های واقعی دچار مشکل کمبود زمان و منابع سیستم می‌گردد. در کار‌های پیشین اجرای پویا-نمادین در اندروید نیز این چالش جدی وجود داشته ولی راهکار کارآمدی برای آن ارائه نشده است.

در این قسمت از پژوهش ما یک هیوریستیک را معرفی می‌کنیم که از انفجار مسیر در اجرای پویا-نمادین برنامک‌های اندرویدی جلوگیری می‌کند. در این هیوریستیک راهکار پیشنهادی ما بر دو ایده استوار است:

الف) اجرای پویا-نمادین برنامک را به تابع‌های نقطه شروعی که به خطا منتهی می‌شوند، محدود می‌کنیم.

ب) با استفاده از گراف کنترل جریان بین تابعی، اجرای پویا-نمادین برنامک را هدایت شده می‌نماییم.

ایده الف را در بخش ‏استخراج نقطه ورودی برنامه و ایده ب را در بخش تعیین پشته شاخه‌های اولویت‌دار شرح داده‌ایم. برای اجرای پویا-نمادین از SPF استفاده کرده‌ایم. در SPF به صورت پیش فرض درخت اجرا و کد برنامه پیمایش عمق‌اول می‌شود و هیچ اولویت‌گذاری روی انتخاب شاخه‌های مختلف وجود ندارد. این موضوع ممکن است باعث شود که خطا در آخرین پیمایش و در آخرین شاخه اجرا شده در درخت اجرا کشف شود. در این قسمت از پژوهش برای بهبود این موضوع، ما از تحلیل ایستا استفاده کرده‌ایم. ما از تحلیل ایستا خودمان نقطه شروع به برنامک (بخش استخراج نقطه ورودی برنامه) و پشته شاخه‌های اولویت‌دار (بخش تعیین پشته شاخه‌های اولویت‌دار) را به عنوان ورودی به بخش اجرای پویا-نمادین می‌دهیم.

برای این که اجرای پویا-نمادین متناسب با اولویت‌های انتخاب شاخه‌ها صورت پذیرد، الگوریتمی را ارائه داده‌ایم که به جای پیمایش عمق‌اول، در هر دستور شرطی نظیر حلقه‌ها و پرش‌های شرطی، با استفاده از پشته تصمیم می‌گیریم که اولویت اجرا را به کدامیک از شاخه‌های پیش‌رو بدهیم. استفاده از این ایده باعث می‌شود که ابتدا مسیر منتهی به خطا زودتر اجرا شود. در SPF بر سر هر دستور شرطی تابعی به نام choiceGenerator وجود دارد. این تابع در اولین برخورد با یک دستور شرطی مشخص می‌کند که اولویت اجرا با شاخه then یا else است. به صورت پیش‌فرض این تابع همیشه شاخه else را انتخاب می‌کند و در نتیجه اجرا به صورت عمق‌اول خواهد بود. ما این تابع را بازنویسی کرده‌ایم. در این تابع با استفاده از اطلاعات موجود در پشته شاخه‌های اولویت‌دار، اولویت اجرای هر یک از شاخه‌ها را یافته و اعمال می‌کنیم. دلیل اینکه در تحلیل ایستا داده‌ها را در پشته ذخیره کرده بوده‌ایم این است که در تحلیل ایستا گراف مربوطه را به صورت روبه‌عقب پیمایش می‌کنیم ولی در SPF و اجرای پویا-نمادین درخت اجرا به صورت روبه‌جلو پیمایش می‌شود. پس اطلاعات دستور شرطی در سر پشته، اطلاعات مربوط به اولین دستور شرطی است که در اجرای پویا-نمادین با آن روبه‌رو خواهیم شد. با استفاده از اجرای پویا-نمادین در نهایت ورودی‌های آزمون مرتبط با خطاهای موجود در برنامک استخراج خواهند شد.

### اجرای برنامک با ورودی‌های عینی

پس از اجرای پویا-نمادین هدایت‌شده برای اطمینان از درستی روش و کشف خطا، برنامک را با ورودی‌های عینی بدست آمده از آن اجرا می‌کنیم. در این بخش از کد منبع برنامک استفاده می‌کنیم تا خطا را با اجرای واقعی برنامک نیز کشف و مشاهده کنیم. برای این منظور از ابزار Robolectric [18] استفاده کرده‌ایم. این ابزار یک ابزار آزمون واحد برنامک‌های اندرویدی است. با این ابزار می‌توان قسمتی از برنامک را با دادن ورودی‌های مناسب و فراخوانی تابع‌هایی که در اجرای آن مسیر خاص از برنامه لازم هستند، آزمود. پیش از این برای اجرای پویا-نماین در SPF لازم بود تا نقطه شروع به برنامک تولید شود. با استفاده از اطلاعات استخراج شده در آن مرحله، ورودی مناسب به ابزار Robolectric را تولید می‌کنیم. نمونه‌‌ای از آن در شکل 7 آمده است. همان طور که دیده می‌شود خط 3 از شکل 4 مشابه خط 2 از شکل 7 است. خطوط4 و 5 از شکل 4 به صورت خودکار در ابزار اجرا می‌شوند.

1: **public void** TestofApp() **throws** Exception **{**

2: Activity ma = Robolectric.setupActivity(MunchLifeActivity**.class**);

3:**}**

شکل 7 نمونه کد آزمون در Robolectric برای برنامه MunchLife.

## اجرای پویا-نمادین برای تشخیص آسیب‌پذیری تزریق

در شکل 8 نمای کلی از مراحل پیشنهادی برای تشخیص آسیب‌پذیری تزریق در برنامک‌های اندروید آورده شده است. برای انجام کار قسمت‌هایی از معماری که در قسمت قبل توضیح دادیم را در اینجا استفاده کرده‌ایم. در شکل 8 به صورت کلی این قسمت‌ها آمده است. در ادامه این فرایند به طور کامل توضیح داده خواهد شد.

در این قسمت از پژوهش برای تشخیص آسیب‌پذیری تزریق از تحلیل آلایش همراه با اجرای پویا-نمادین استفاده کرده‌ایم. در تحلیل ما، هرجا که داده‌ای نمادین باشد، نشان دهنده این موضوع است که آن داده آلایش شده است. این موضوع باعث می‌شود تحلیل آلایش با اجرای پویا-نمادین ترکیب شوند. برای اینکه تحلیل آلایش صورت پذیرد لازم است تا ورودی‌های به برنامه نمادین شوند. برای این منظور ما ایده استفاده از کلاس Mock نمادین را پیشنهاد می‌کنیم. دلیل استفاده از ایده Mock نمادین این است که تابع‌های ورودی بخشی از SDK هستند و برنامه‌نویس صرفا از آنها استفاده می‌کند. برای اینکه برنامک اجرا شود لازم است که این کلاس‌ها Mock شوند و برای اینکه تحلیل کامل شود باید مقادیر متغیرها در آن و خروجی تابع‌های آن نمادین باشند. سپس برنامک را به شکل پویا-نمادین اجرا می‌کنیم. در حین اجرا، وضعیت نمادین‌بودن متغیرها را ذخیره می‌کنیم. برای مثال در str = str1+str2; (جمع دو رشته) که str1 نمادین و str2 عینی است، بعد از اجرای دستور، str را نمادین در نظر می‌گیریم. هرگاه اجرا به تابع آسیب‌پذیر برسد، با توجه به اطلاعات ذخیره‌شده در رابطه با متغیرها، نمادین بودن ورودی تابع آسیب‌پذیر را بررسی می‌کنیم. همچنین در حین اجرا تصفیه‌شدن ورودی توسط برنامه‌نویس را بررسی می‌کنیم. مثلا اگر str=str2; شود str عینی می‌شود و ما آن را نمادین در نظر نخواهیم گرفت. علاوه بر آن استفاده شدن از تابع پارامتری توسط برنامه‌نویس به عنوان روشی برای تصفیه کردن داده‌ها بررسی می‌شود.

تحلیل ایستا و استخراج نقطه شروع از گراف فراخوانی توابع

کلاس‌های Mock و Mock نمادین برای ورودی نمادین و کتابخانه آسیب‌پذیر

اجرای پویا-نمادین با SPF و تحلیل آلایش پویا برای تشخیص آسیب‌پذیری

اجرای کد بهره‌جو با Robolectric

شکل 8 فرایند تشخیص آسیب‌پذیری در ابزار

برای اینکه زنجیره آسیب‌پذیری تزریق کامل شود، لازم است تا خروجی تابع آسیب‌پذیر به تابع نشت وارد شود. ادامه تحلیل آلایش تا تابع نشت برای برخی از آسیب‌پذیری‌های تزریق فرایندی سخت‌گیرانه است ولی برای اینکه تحلیل کامل شود و ما بتوانیم تمام آسیب‌پذیری‌های تزریق را پوشش دهیم، ما آن را انجام داده‌ایم. برای اینکه تحلیل آلایش را بتوان ادامه داد، Mock نمادین را برای کلاس آسیب‌پذیر نیز بایستی تولید کرد. کلاس‌های آسیب‌پذیر هم کلاس‌هایی از SDK هستند و باید به شکل Mock نمادین آنها را تولید کنیم. اجرای پویا-نمادین ادامه پیدا می‌کند تا زمانی که به تابع نشت برسیم، اگر منشا ورودی به این تابع از کلاس Mock نمادین آسیب‌پذیر باشد، پس از تابع منبع به تابع آسیب‌پذیر و سپس به تابع نشت مسیر وجود داشته است. وجود این مسیر یعنی اینکه آسیب‌پذیری تزریق در برنامکِ مورد تحلیل وجود دارد.

بر اساس آخرین دانسته ما تاکنون، ابزاری برای تشخیص آسیب‌پذیری در برنامک‌های اندرویدی با اجرای پویا-نمادین ارائه نشده است. در منبع [6] عنوان شده است که آسیب‌پذیری تزریق می‌تواند موجب نشت اطلاعات حساس کاربر شود. آسیب‌پذیری تزریق در اندروید می‌تواند تزریق دستور به پوسته سیستم عامل، تزریق دستورات SQL به پایگاه‌داده SQLite، تزریق کد جاوا اسکریپت به WebView و یا تزریق Intent باشد. در این پژوهش روش و ابزاری ارائه کرده‌ایم که می‌تواند انواع آسیب‌پذیری تزریق را تشخیص دهد. برای نمونه و نشان دادن درستی کار، ما آسیب‌پذیری تزریق SQL را مورد توجه قرار داده‌ایم.

## تحلیل ایستا

همان طور که گفته شد، برنامک‌های اندرویدی مثل برنامه‌های مرسوم به زبان جاوا دارای نقطه شروع به برنامه نیست. برای اینکه بتوانیم از SPF استفاده کنیم لازم است تا نقطه شروع به برنامه را تولید کنیم. برای این کار از گراف فراخوانی توابع استفاده کرده‌ایم. برای بدست آوردن این گراف از ابزار soot استفاده می‌کنیم. علاوه بر آن برای اینکه از مسئله انفجار مسیر در اجرای پویا-نمادین جلوگیری کنیم، گراف فراخوانی توابع را برای یافتن تابع‌های آسیب‌پذیر (مثلا query) به صورت عمق-اول جست‌وجو می‌کنیم. هنگامی که تابع آسیب‌پذیر پیدا شد، گراف را به صورت برعکس پیمایش می‌کنیم تاجایی که به ورودی‌های به برنامه (مثلا EditText) برسد. سپس برای هر مسیر یافته‌شده توالی تابع‌ها برای فراخوانی و نوع آنها را مشخص می‌کنیم. نوع تابع می‌تواند «Normal» یا «Listener» باشد. تابع‌های از نوع Listener موجب ایجاد رخداد در برنامه می‌شوند. (مثلا تابع onCreate از نوع Normal و تابع onClick از نوع Listener است.) اگر تابع از نوع Listener باشد، داده لازم برای فراخوانی شی مرتبط با آن (مثلا شناسه دکمه روی صفحه یعنی R.id.button) را نیز استخراج می‌کنیم. با مجموعه این داده‌ها کلاس dummyMain تولید می‌شود.(شکل 9)

1: **public class** dummyMain **{**

2: **public static void** main(String[] args) **{**

3: MainActivity ma=new MainActivity();

4: ma.onCreate(null);

5: Button b= (Button) ma.findViewById(R.id.button);

6: b.performClick();

7: **}**

8: **}**

شکل 9 نمونه dummyMain تولید شده برای اجرا در SPF

## تولید کلاس‌های Mock و Mock نمادین

در این کار ما به دو منظور از کلاس‌های Mock استفاده کرده‌ایم. برای اینکه برنامه روی JVM اجرا کنیم و مسئله رخدادمحور بودن را حل کنیم، از کلاس‌های Mock به جای کلاس‌های SDK استفاده کردیم. همچنین اگر جایی نیاز به رخدادی توسط کاربر باشد (مثل فشردن دکمه) آن رخداد را در dummyMain با فراخوانی تابع Mock مرتبط با آن (مثلا performClick) شبیه‌سازی می‌کنیم. همچنین برای حل مسئله انفجار مسیر، تنها کلاس‌هایی که از تحلیل ایستا استخراج کردیم را تحلیل می‌کنیم و بقیه کلاس‌های برنامک را Mock می‌کنیم. در هر دوی این حالت‌ها وجود کلاس Mock هزینه و سربار تحلیل را کاهش می‌دهد.

همان‌طور که گفته شد، برای اینکه تحلیل آلایش ما به شکل کامل صورت پذیرد، باید کلاس مربوط به تابع آسیب‌پذیر و تابع منبع را به شکل Mock نمادین تولید کنیم. در این پژوهش، ما برای اولین بار ایده کلاس Mock نمادین را مطرح می‌کنیم بدین ترتیب که کلاس Mock نمادین کلاسی است که تابع‌های کلاس اصلی را دارد با این تفاوت که بدنه تابع حذف ‌می‌شود و خروجی تابع‌ها نمادین خواهند بود. این ایده باعث می‌شود تحلیل آلایش و گردش داده‌های آلایش‌شده در برنامه صورت بگیرد و وابستگی به چارچوب کاری اندروید و یا برنامک‌های دیگر حذف شود. چون کلاس‌های منبع و آسیب‌پذیر هر دو بخشی از SDK هستند، پس از این جهت به شکل Mock پیاده‌سازی می‌شوند. همچنین چون مقادیر متغیرها و خروجی تابع‌های آنها در تحلیل آلایش استفاده می‌شوند، (یعنی داده‌هایی آلایش‌شده هستند) پس باید این مقادیر و خروجی‌ها را نمادین کنیم. نمونه کلاس Mock نماین برای تابع منبع در شکل 6 آمده است. بخشی از کلاس Mock نماین برای تابع آسیب‌پذیر کلاس SQLiteDatabase در شکل 10 دیده می‌‌شود. همان طور که دیده می‌شود تمام خروجی‌های تابع‌ها نمادین تولید می‌شوند. کد کامل این کلاس در پیوست آمده است.

1: **public void** SqlInjection‌Exploitability() **throws** Exception **{**

2: Activity ma = Robolectric.setupActivity(MainActivity**.class**);

3: Button b= (Button) ma.findViewById(R.id.button);

4: EditText et = (EditText) ma.findViewById(R.id.editText);

5: TextView tv = (TextView) ma.findViewById(R.id.textview);

6: et.setText("a' or '1'='1");

7: b.performClick();

8: Logger.error((String) tv.getText(),null);

9:**}**

public Cursor rawQueryWithFactory(CursorFactory cursorFactory, String sql, String[] selectionArgs, String editTable,

CancellationSignal cancellationSignal) { return new Cursor() {

@Override

public void setExtras(Bundle extras) { }

@Override

public Bundle respond(Bundle extras) {

return (Bundle) Debug.makeSymbolicRef("dbCursor.Bundle", extras);

}

@Override

public boolean requery() {

return Debug.makeSymbolicBoolean("dbCursor.requery()");

}

@Override

public boolean moveToPrevious() {

return Debug.makeSymbolicBoolean("dbCursor.moveToPrevious()");

}

@Override

public boolean moveToPosition(int position) {

return Debug.makeSymbolicBoolean("dbCursor.moveToPosition()");

}

شکل 10 تکه کدی از کلاس Mock نمادین تولید شده برای کلاس SQLiteDatabase

## اجرای پویا-نمادین همراه با تحلیل آلایش توسط SPF اصلاح شده

برای تشخیص آسیب‌پذیری ورودی‌های برنامک (مثلا EditText) را نمادین در نظر گرفتیم. همچنین یک مولفه جدید به SPF اضافه کردیم. در این مولفه اجرای برنامه را ادامه می‌دهیم تا زمانی که به تابع آسیب‌پذیر (مثلا query) برسیم. سپس نمادین بودن ورودی تابع آسیب‌پذری را بررسی می‌کنیم. در صورت نمادین بودن، پارامتری نبودن تابع آسیب‌پذیر را تشخیص می‌دهیم. در صورت برقرار بودن تمام این شرایط، خروجی تابع آسیب‌پذیر را نمادین می‌کنیم (Mock نمادین). سپس اجرا را ادامه می‌دهیم تا زمانی که به یکی از توابع نشت اطلاعات (مثلا TextView) برسیم. در صورتی که ورودی تابع نشت، از Mock نمادین آسیب‌پذیر باشد، اطلاعات مورد نیاز برای تحلیل را اعلام می‌کنیم. این اطلاعات شامل شناسه تابع منبع، شناسه تابع نشت، دنباله پشته برنامه تا تابع آسیب‌پذیر و تصفیه شدن یا نشدن داده ورودی توسط برنامه‌نویس است. در شکل 11 نمونه خروجی تولید شده برای یک برنامک آسیب‌پذیر آمده است.

-----------------------------------Vulnerability Detection Result---------------------------------

---STACK TRACE OF CURRENT APPLICATION RUN FOR CATCHING VULNERABILITY-------

1) android.database.sqlite.SQLiteDatabase.rawQueryWithFactory(SQLiteDatabase$CursorFactory,String,String[],String,CancellationSignal)

2)android.database.sqlite.SQLiteDatabase.rawQuery(String,String[])

3) com.example.lab.testak\_textinput.MainActivity$2.onClick(View)

4)com.example.lab.testak\_textinput.dummyMain.main(String[])

-----------------------------END OF STACK TRACE-------------------------------------

-----------------INFO OF INPUTS OF APP THAT CAUSE INJECTION VULNERABILIT----------

1)R.id.editText developer sanitizer for this input is OFF

-------------------------------------END OF NAME OF IDS----------------------------

---------------------------INFO OF OBJECT THAT CAUSE LEAKAGE--------------

1)Method is android.widget.TextView.setText()

-----------------END OF OBJECT INFO------------------------------------------------

شکل 11 نمونه خروجی ابزار برای تشخیص آسیب‌پذیری تزریق SQL

## آزمون نرم‌افزار برای بررسی میزان بهره‌جویی

با اطلاعاتی که از تحلیل ایستا و پویا-نمادین بدست آوردیم، برنامه را با ابزار Robolectric می‌آزماییم. ابزار Robolectric به منظور آزمون برنامک‌های اندرویدی ارائه شده است که نیاز به اجرای برنامک در محیط اندروید ندارد. برای استفاده از این ابزار باید مسیر موردِ آزمون به آن داده شود. در شکل 12 نمونه آن آمده است. برای این مورد ما از خروجی تحلیل ایستا استفاده کردیم و عملا کلاس dummyMain بدست آمده را به Robolectric دادیم (خط 3 شکل شکل 9 با 2 شکل 12، خط 5 شکل 9 با 3 شکل 12و 6 شکل 9 با 7 شکل 12یکی است). همچنین لازم است تا رشته‌هایی مثل «a’ or ‘1’=’1» را به ورودی آسیب‌پذیر برنامه بدهیم که معمولا موجب بهره‌جویی از آن می‌شود. (خط 6 شکل 12) برای بررسی بهره‌جویی، خروجی تابع نشت یعنی TextView را مشاهده کردیم (خط 8 شکل 12). برای یافتن شناسه تابع ورودی آسیب‌پذیر و شناسه تابع نشت از خروجی تحلیل پویا-نمادین استفاده کردیم.

1: **public void** SqlInjection‌Exploitability() **throws** Exception **{**

2: Activity ma = Robolectric.setupActivity(MainActivity**.class**);

3: Button b= (Button) ma.findViewById(R.id.button);

4: EditText et = (EditText) ma.findViewById(R.id.editText);

5: TextView tv = (TextView) ma.findViewById(R.id.textview);

6: et.setText("a' or '1'='1");

7: b.performClick();

8: Logger.error((String) tv.getText(),null);

9:**}**

شکل 12 نمونه کد بهرجو در Robolectric

# فصل چهارم ارزیابیارزیابی

# فصل پنجم جمع‌بندی و کارهای آیندهجمع‌بندی و کارهای آینده

# منابع و مراجع

[1] P. Godefroid, N. Klarlund, and K. Sen, “DART: directed automated random testing,” *Proceedings of the 2005 ACM SIGPLAN conference on Programming language design and implementation*, pp. 213–223, 2005.

[2] K. Sen, D. Marinov, G. Agha, K. Sen, D. Marinov, and G. Agha, “CUTE: A concolic unit testing engine for C,” *10th European software engineering conference and 13th ACM SIGSOFT international symposium on Foundations of software engineering (ESEC/FSE’05)*, vol. 30, no. 5, p. 263, 2005.

[3] K. Sen and G. Agha, “A race-detection and flipping algorithm for automated testing of multi-threaded programs,” *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, vol. 4383 LNCS, pp. 166–182, 2007.

[4] C. Cadar, V. Ganesh, P. M. Pawlowski, D. L. Dill, and D. R. Engler, “Exe,” *Proceedings of the 13th ACM conference on Computer and communications security - CCS ’06*, vol. 12, no. 2, p. 322, 2006.

[5] R. Majumdar and K. Sen, “Hybrid concolic testing,” *Proceedings - International Conference on Software Engineering*, pp. 416–425, 2007.

[6] P. Godefroid, “Compositional Dynamic Test Generation,” *Proceedings of the 34th Annual ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages*, pp. 47–54, 2007.

[7] C. Cadar, D. Dunbar, and D. R. Engler, “KLEE: Unassisted and Automatic Generation of High-Coverage Tests for Complex Systems Programs,” *Proceedings of the 8th USENIX conference on Operating systems design and implementation*, pp. 209–224, 2008.

[8] K. Kähkönen, T. Launiainen, O. Saarikivi, J. Kauttio, K. Heljanko, and I. Niemelä, “LCT: An open source concolic testing tool for Java programs,” *Proceedings of the 6th Workshop on Bytecode Semantics, Verification, Analysis and Transformation*, pp. 75–80, 2011.

[9] T. Avgerinos, S. Cha, B. Hao, and D. Brumley, “AEG: Automatic Exploit Generation.,” *Ndss*, 2011.

[10] S. Anand, M. Naik, M. J. Harrold, and H. Yang, “Automated concolic testing of smartphone apps,” *Proceedings of the ACM SIGSOFT 20th International Symposium on the Foundations of Software Engineering - FSE ’12*, p. 1, 2012.

[11] S. K. Cha, T. Avgerinos, A. Rebert, and D. Brumley, “Unleashing Mayhem on binary code,” *Proceedings - IEEE Symposium on Security and Privacy*, pp. 380–394, 2012.

[12] K. Sen, S. Kalasapur, T. Brutch, and S. Gibbs, “Jalangi: a selective record-replay and dynamic analysis framework for JavaScript,” *Proceedings of the 2013 9th Joint Meeting on Foundations of Software Engineering - ESEC/FSE 2013*, p. 488, 2013.

[13] X. S. Y. Z. and Y. M. and Z. Y. and G. G. and N. Peng and Wang, “AppIntent : Analyzing Sensitive Data Transmission in Android for Privacy Leakage Detection,” in *Proceedings of the 2013 ACM SIGSAC conference on Computer & communications security - CCS ’13*, 2013, pp. 1043–1054.

[14] N. Mirzaei, H. Bagheri, R. Mahmood, and S. Malek, “SIG-Droid: Automated system input generation for Android applications,” *2015 IEEE 26th International Symposium on Software Reliability Engineering, ISSRE 2015*, pp. 461–471, 2016.

[15] J. Schütte, R. Fedler, and D. Titze, “ConDroid : Targeted Dynamic Analysis of Android Applications,” in *Advanced Information Networking and Applications (AINA), 2015 IEEE 29th International Conference on*, 2015, pp. 571–578.

[16] N. Stephens, J. Grosen, C. Salls, A. Dutcher, R. Wang, J. Corbetta, Y. Shoshitaishvili, C. Kruegel, and G. Vigna, “Driller: Augmenting Fuzzing Through Selective Symbolic Execution,” *Proceedings 2016 Network and Distributed System Security Symposium*, no. February, pp. 21–24, 2016.

[17] P. A. S. and R. S. and F. C. and B. E. and B. A. and K. J. and L. T. Y. and O. Damien and McDaniel, “Flowdroid: Precise context, flow, field, object-sensitive and lifecycle-aware taint analysis for android apps,” *Proceedings of the 35th ACM SIGPLAN Conference on Programming Language Design and Implementation - PLDI ’14*, vol. 49, no. 6, pp. 259–269, 2014.

[18] “Robolectric.” [Online]. Available: http://robolectric.org/. [Accessed: 01-Jan-2017].

.

# پيوست‌ها

موضوعات مرتبط با متن گزارش پایان نامه كه در يكی از گروه‌های زير قرار می‌گيرد، در بخش پيوست‌ها آورده شوند:

1- اثبات های رياضی يا عمليات رياضی طولانی‌.‌

2- داده و اطلاعات نمونه (های) مورد مطالعه (Case Study) چنانچه طولانی باشد‌.‌

3- نتايج كارهای ديگران چنانچه نياز به تفصيل باشد‌.‌

4- مجموعه تعاريف متغيرها و پارامترها، چنانچه طولانی بوده و در متن به انجام نرسيده باشد‌.‌

براي شماره‌گذاري روابط، جداول و اشكال موجود در پيوست‌ از ساختار متفاوتي نسبت به متن اصلي استفاده مي‌شود كه در زير به‌عنوان نمونه نمايش داده شده‌است.

(پ-1) 

جدول پ-1: شرح كد منبع بدنه اصلي يك كد رايانه‌اي.

|  |
| --- |
| 01 program AeroPack;  02 uses  03 Forms,  04 Unit1 in 'Unit1.pas' {Form1},  05 Dialogs,  06 Sysutils;  07 {$R \*.res}  08 begin  09 Application.Initialize;  10 Application.Title := 'AeroPack';  11 Application.CreateForm(TForm1, Form1);  12 if pos('/h',Form1.Switches)<>0 then  13 begin  14 Application.ShowMainForm:=False;  15 Form1.Visible:=False;  16 end;  در صورتيكه سوئيچ /h در رشته سوئيچ موجود باشد، متغير ShowMainForm و خصوصيت Visible فرم اصلي را برابر با False قرار مي‌دهد. نتيجه اين كار عدم نمايش فرم اصلي خواهد بود.  17 Application.Run;  18 end. |

**Abstract**

This page is accurate translation from Persian abstract into English.

**Key Words:** Write a *3* to *5* KeyWords is essential.



Amirkabir University of Technology  
(Tehran Polytechnic)

… Department …

MSc or PhD Thesis

Title of Thesis

By

Name

Supervisor

Dr.

Advisor

Dr.

Month & Year

1. شروع مقدمه نبايد چنان طولاني باشد كه هدف اصلي را تحت‌ تاثير قرار دهد. [↑](#footnote-ref-1)
2. Path Condition [↑](#footnote-ref-2)
3. And [↑](#footnote-ref-3)
4. True [↑](#footnote-ref-4)
5. Execution Tree [↑](#footnote-ref-5)
6. Constraint Solver [↑](#footnote-ref-6)
7. Concrete [↑](#footnote-ref-7)
8. Random [↑](#footnote-ref-8)
9. Reliability [↑](#footnote-ref-9)
10. client-server [↑](#footnote-ref-10)
11. Runtime [↑](#footnote-ref-11)
12. Exploit [↑](#footnote-ref-12)
13. Android Apps [↑](#footnote-ref-13)
14. Event Driven [↑](#footnote-ref-14)
15. Software Development Kit [↑](#footnote-ref-15)
16. Instrument [↑](#footnote-ref-16)
17. Tap Event [↑](#footnote-ref-17)
18. Widget [↑](#footnote-ref-18)
19. Concrete Execution Client [↑](#footnote-ref-19)
20. Symbolic Execution Server [↑](#footnote-ref-20)
21. Taint Analysis [↑](#footnote-ref-21)
22. Exploit [↑](#footnote-ref-22)
23. Selective Record-Replay [↑](#footnote-ref-23)
24. Shadow Values [↑](#footnote-ref-24)
25. Java Virtual Machine [↑](#footnote-ref-25)
26. Main Method [↑](#footnote-ref-26)
27. Call Graph (CG) [↑](#footnote-ref-27)
28. Inter- Control Flow Graph (ICFG) [↑](#footnote-ref-28)
29. Constructor [↑](#footnote-ref-29)